


Regel erstellen und ändern

 Bevor Sie mit Regeln arbeiten, lesen Sie bitte den [Abschnitt über Regeln](#).

Regeln bieten eine Möglichkeit, abhängig von Bedingungen unterschiedliche Werte zurückzugeben.

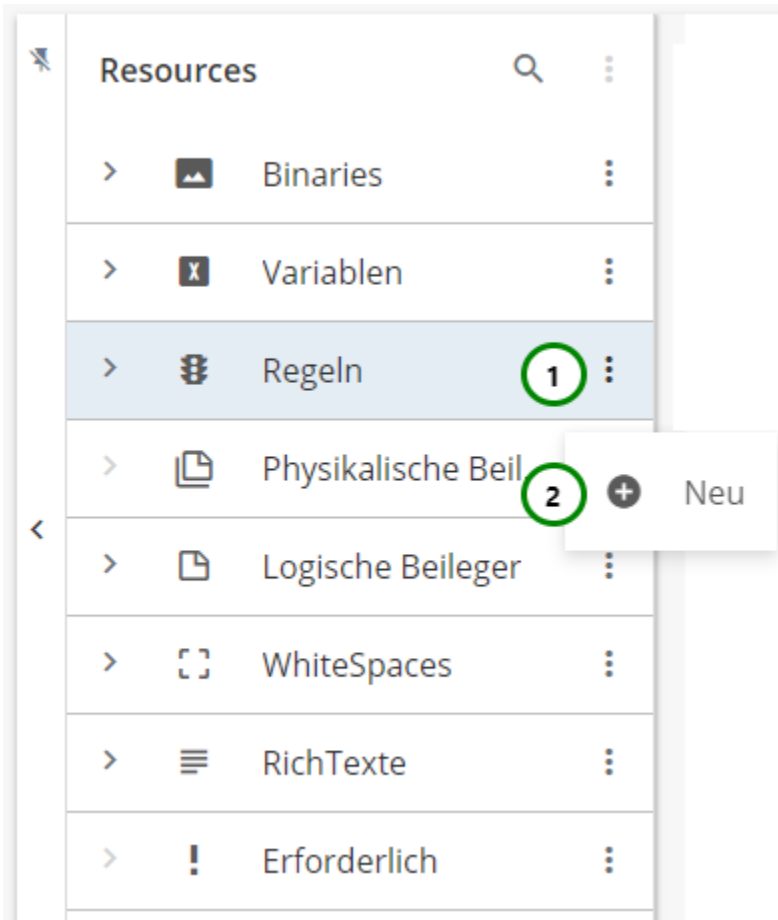




Abbildung A

In dem Ressourcen-Typ  Regeln finden Sie alle bereits angelegten Regeln. Klappen Sie dazu den Ressourcen-Typ auf .

Um eine neue Regel zu erstellen, klicken Sie bitte auf das  Kontextmenü [Abb. A \(1\)](#) des Ressourcen-Typs und wählen Sie nun  Neu (2) aus. Sie landen zuerst in den Eigenschaften der Regel.

Weitere Informationen finden Sie [hier](#).

Um Änderungen vorzunehmen, wählen Sie die Ressource, die Sie ändern möchten, aus der Übersichtsliste aus [Abb. B \(1\)](#). Nun sehen Sie in dem Inhaltsbereich die Informationen zu dieser Ressource:

Resources

Binaries
Variablen
Regeln
R_Absender2
R_Anrede
R_Beileger1
R_Betreff
R_Brieftext
R_Grusszeile
R_Signatur_BILD

#	Gender \${DS.gender} STRING	Rückgabewert
1	company	Sehr geehrte Damen und Herren,
2	male	Sehr geehrter Herr \${DS.Nachname}
3	Female	Sehr geehrte Frau \${DS.Nachname}

Speichern
Speichern & Schließen
Zurücksetzen

Abbildung B

Sie sehen:

- die vorhandenen **Zeilen** *Abb. B* (2).
- die vorhandenen **Spalten** (3).
- eine feste Spalte für die **Rückgabewerte** (4).

Um der Regeln einen Inhalt zuzuordnen, können Sie:

★ eine **Spalte hinzufügen / bearbeiten / löschen** .

Spalten stellen die Bedingungen einer Regel. Wie man mit Spalten arbeitet, erfahren Sie [hier](#).



★ eine **Zeile hinzufügen / bearbeiten / löschen**.

Zeilen stellen die alternativen Auswahlmöglichkeiten einer Regel. Wie man mit Zeilen arbeitet, erfahren Sie [hier](#).

★ eine **Zeile auf- oder abwärts verschieben**.

Die Hierarchie der Zeilen in einer Regel wird durch deren Position bestimmt. Um die Hierarchie zu ändern, können Sie die Zeilen in der Liste verschieben. Wie Sie Zeilen verschieben, erfahren Sie [hier](#).

Eigenschaften der Regel

Regeln werden als komplexe Elemente betrachtet und haben daher zusätzlich eine Eigenschaften-Seite. Diese erreichen Sie über das Kontextmenü  *Abb. C* (1) der ausgewählten Ressource nach einem Klick auf  Eigenschaften (2) .

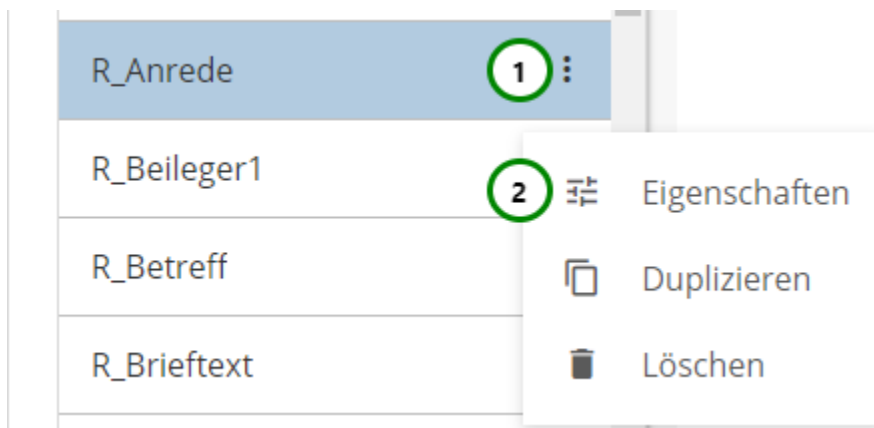


Abbildung C

Es öffnet sich folgender Inhaltsteil:

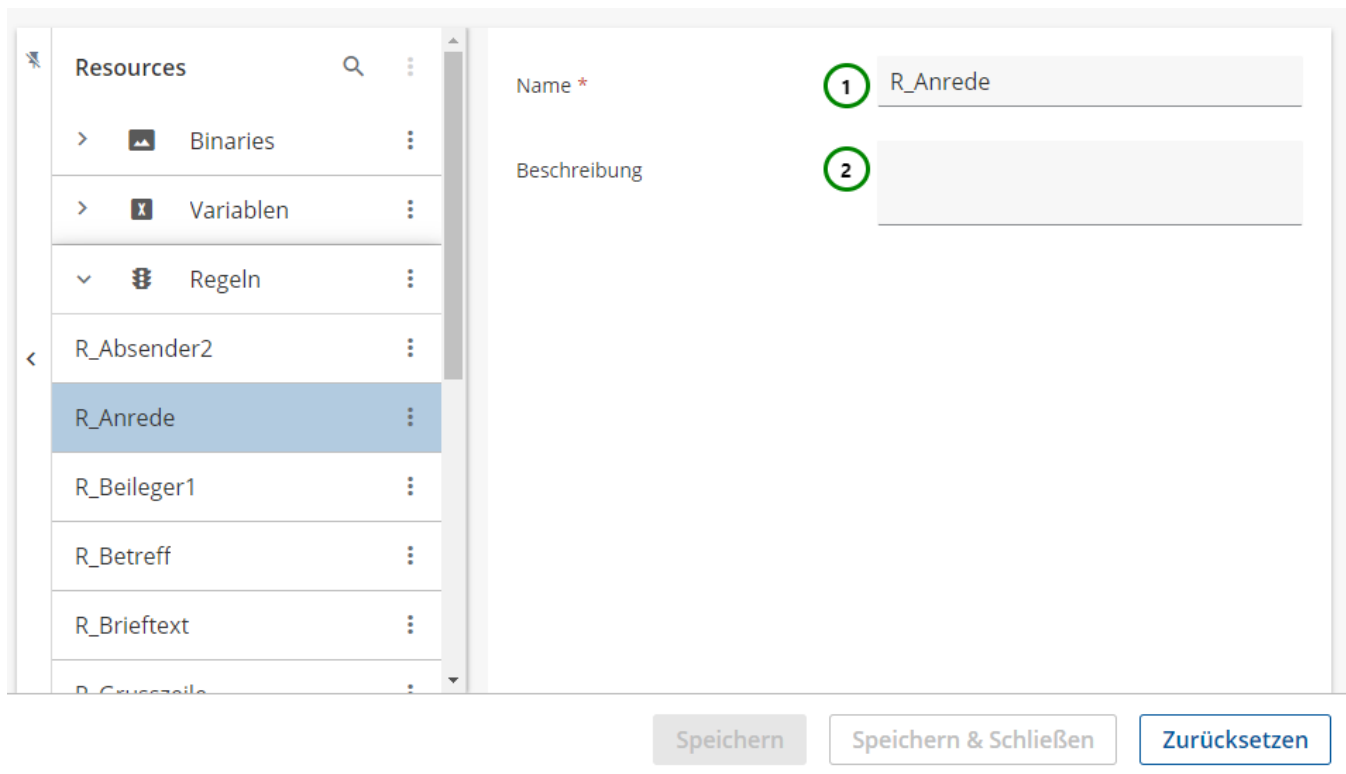


Abbildung D

Sie können in den Eigenschaften der Regel:

★ einen **Namen** vergeben Abb. D (1).

Sie müssen der Regel einen Namen geben, unter dem Sie die Regel dann ansprechen und nutzen.

Beachten Sie: In einer Schema-Version/Bibliotheks-Version dürfen keine 2 Ressourcen denselben Namen haben. Hat eine Ressource aus einer Schema-Version denselben Namen wie eine Ressource aus einer eingebundenen Bibliotheks-Version, überschreibt die Schema-Ressource die Bibliotheks-Ressource.

★ eine **Beschreibung** hinzufügen (2).

Die Beschreibung ist optional. Sie wird z.B. in Auswahl-Fenstern angezeigt.



Die Bearbeitung des Inhaltes erreichen Sie über einen Klick der gewünschten Ressource in der Übersichtstabelle.



Beachten Sie, dass die Umbenennung einer Ressource alle Verweise auf die Ressource ungültig macht, insbesondere in Erweiterungen. Wird die Ressource in einer Erweiterung oder in einer anderen Ressource verwendet, müssen Sie nach dem Umbenennen alle Verweise anpassen.

Resources		
>	Binaries	⋮
>	Variablen	⋮
>	Regeln	⋮
<	> Physikalische Beil...	⋮
	> Logische Beileger	⋮
	> WhiteSpaces	⋮
	> RichTexte	⋮
	> Erforderlich	⋮

Keine Ressource ausgewählt

Speichern

Speichern & Schließen

Zurücksetzen